

ФАНТОМНЫЙ
ЭПИЗОД.

Первый эпизод, который
существует только в памяти
зрителей.

?

УЧАСТНИК,
КОТОРОГО НЕ БЫЛО

UPGRADE УЖЕ ДАЁТ ИДЕАЛЬНУЮ ПОЧВУ.

Закрытый дом, конкуренция предпринимателей, союзы, конфликты и трансформация бизнеса создают правдоподобную среду для фантомной линии.

7

СЕРИЙ

10

УЧАСТНИКОВ

12

ИСТОРИЙ БИЗНЕСА

50M+

ПЛАНОВАЯ АУДИТОРИЯ

**МЫ НЕ ДОБАВЛЯЕМ
РЕКЛАМУ ШОУ.**

**МЫ ДОБАВЛЯЕМ
ВОСПОМИНАНИЕ.**

Зритель видел сцену, но позже ошибочно
приписывает её самому шоу. В эфире сцены нет —
и расхождение становится историей.

ЗРИТЕЛЬ ПОМНИТ. ЭФИР ОТРИЦАЕТ.

01

ФАНТОМ

Лицо, бизнес, мотивация

02

СЦЕНЫ

Хайлайты до премьеры

03

ПАМЯТЬ

Источник постепенно теряется

04

РАЗРЫВ

Персонажа нет в эфире

05

СПОР

Поиск становится медиа

ОДИН ПЕРСОНАЖ. ПОЛНАЯ АРКА.

Не маскот и не случайный AI-герой. Фантом должен выглядеть как человек, который действительно прожил десять дней внутри Upgrade.

01 **БИЗНЕС И СТАВКА**

02 **КОНФЛИКТ**

03 **СОЮЗ**

04 **ТРАНСФОРМАЦИЯ**

05 **ИСЧЕЗНОВЕНИЕ**

ПЯТЬ ДОКАЗАТЕЛЬСТВ СУЩЕСТВОВАНИЯ.

01

ПОРТРЕТ

Кто он и зачем пришёл

02

КОНФЛИКТ

С кем и о чём спорит

03

СОЮЗ

Кому помогает

04

РЕЗУЛЬТАТ

Что изменил в бизнесе

05

ИСЧЕЗНОВЕНИЕ

Куда делся после премьеры

СНАЧАЛА РЕАЛЬНОСТЬ. ПОТОМ ЕЁ ТЕНЬ.

ОКТЯБРЬ

СЪЁМКИ

Визуальная библия и разрешённые материалы

НОЯБРЬ

ПРОДАКШН

Персонаж, пять мастер-сцен, адаптации

ДЕКАБРЬ

ПОСЕВ

Портрет, конфликт, союз и результат

ЯНВАРЬ

РАЗРЫВ + REVEAL

Премьера без фантома и раскрытие

КАЖДАЯ ВОЛНА МЕНЯЕТ ВОПРОС ЗРИТЕЛЯ.

WAVE / 01

8–12 МЛН

КТО ЭТО?

Портрет и знакомство

WAVE / 02

12–20 МЛН

ЧТО С НИМ БЫЛО?

Конфликт, союз, результат

WAVE / 03

10–18 МЛН

КУДА ОН ДЕЛСЯ?

Разрыв, поиск и reveal

30—50 МЛН

ПРОСМОТРОВ ФАНТОМНОЙ ЛИНИИ

Плановый коридор по всем версиям и волнам. Финальный прогноз зависит от каналов, бюджета, creator mix и доступного контура прав.

SOURCE DECK

50M+

ПЛАНИРУЕМАЯ СОВОКУПНАЯ
АУДИТОРИЯ ВСЕГО ПРОЕКТА
UPGRADE

НЕ ГАРАНТИЯ

ПРОСМОТРЫ — ВХОД. ПРЕМЬЕРА — РЕЗУЛЬТАТ.

01

VIEWS

По волнам, форматам и каналам

02

COMPLETION

Досмотры мастер-сцен и коротких версий

03

BRANDED SEARCH

Upgrade + имя фантома

04

SOCIAL ACTIONS

Комментарии,
сохранения, пересылки

05

PREMIERE TRAFFIC

Трейлер, карточка шоу,
выпуск

06

SENTIMENT

Тональность до и после
reveal

ЗРИТЕЛЬ ДОЛЖЕН ПОЧУВСТВОВАТЬ ИГРУ, А НЕ ПРЕДАТЕЛЬСТВО.

01

ПРАВА И СОГЛАСИЯ

Лица, голоса, логотипы и материалы съёмки — только в согласованном контуре.

02

БЕЗ ФАЛЬШИВЫХ СМИ

Не создаём поддельные новости, документы, отзывы и аккаунты реальных людей.

03

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ REVEAL

После премьеры объясняем роль синтетического контента и запускаем вторую волну.

04

НЕ ТОЛЬКО ШУМ

Связываем просмотры с поиском, переходом к выпуску и качеством обсуждения.

ПЕРВЫЙ ЭПИЗОД, КОТОРЫЙ СУЩЕСТВУЕТ ТОЛЬКО В ПАМЯТИ.

Следующий шаг: рабочая сессия продюсера Upgrade, RUTUBE и Ахіота — дата премьеры, права, архетип фантома, пять сцен, медиамикс и сценарий reveal.

90 MIN / DECISION SESSION →

TARGET / 30–50M VIEWS



BLACKROCK